# **Plan de Pruebas - Digital Money House**

## **Análisis del Producto**

El desarrollo del backend de Digital Money House avanza en su Sprint 3, incorporando funcionalidades avanzadas relacionadas con actividades de la cuenta y movimientos financieros. Continuamos utilizando tecnologías como Java, Spring Boot, MySQL y Keycloak, asegurando una arquitectura robusta y segura.

## **Diseño de la Estrategia de Pruebas**

### **Alcance de la Prueba**

En el Sprint 3 se realizarán pruebas en las funcionalidades del módulo ACTIVITIES, específicamente en los siguientes endpoints:

* Actividades:  
  + Obtener todas las actividades (GET /activities).
  + Obtener detalle específico de una actividad (GET /activities/id).
* Ingresos:  
  + Registrar ingreso a la cuenta desde tarjetas registradas (POST /activities/userid).
* Tarjetas:  
  + Reutilización de la API funcional CRUD de tarjetas (GET /cards).

Todas las pruebas se centrarán exclusivamente en el backend.

### **Tipo de Prueba**

Los casos de prueba específicos serán definidos en el archivo Sprint 3.xls y ejecutados manualmente mediante Postman.

Se realizarán dos ciclos completos, registrando sus resultados claramente en la planilla correspondiente.

Los casos de prueba serán clasificados como Funcionales y No Funcionales. Los defectos detectados se registrarán en la planilla BugReport con detalles claros sobre prioridad y relevancia.

## **Definición de Objetivos**

Los objetivos específicos del Sprint 3 incluyen:

* Validar la correcta operación y seguridad de los endpoints de actividades financieras.
* Garantizar respuestas adecuadas, incluyendo códigos HTTP específicos (200, 201, 400, 403, 404) en función de los escenarios.
* Verificar la correcta gestión de manejo de errores.

## **Establecer los Criterios de Prueba**

### **Criterios de Suspensión**

La ejecución se suspenderá automáticamente si el 50% o más de los casos de prueba presentan fallas.

### **Criterios de Salida**

Para considerar exitoso este Sprint:

* Al menos el 80% de los casos ejecutados deberán ser aprobados.
* No deben existir defectos críticos abiertos.

## **Planificación de la Configuración del Entorno de Pruebas**

* Se utilizará Postman configurando una collection “Sprint 3”.

## **Determinación y Estimación del Calendario de Pruebas**

* **Inicio del Sprint:** 15/3/2024  
  + Desarrollo del plan de pruebas: 15/3/2024 al 16/3/2024
  + Ejecución de pruebas manuales: 17/3/2024 al 20/3/2024
  + Cierre de pruebas del Sprint: 21/3/2024
* **Fin del Sprint:** 21/3/2024